**TEMA6**

1.Una responsabilidad no implica solamente a un objeto

2.GRASP son las siglas en inglés de General Responsibility Assignment Software Patterns

3.GRASP no son las siglas en inglés de Patrones Software para la Aplicación de Reglas Genéricas

4.GRASP son las siglas en inglés de Patrones Software para la Asignación General de Responsabilidades

5.Una contraindicación del patrón Experto es que a veces su utilización puede producir una pérdida de cohesión, duplicación y acoplamiento

6.El patrón Alta Cohesión no implica casi siempre alto acoplamiento, incrementa reutilización

7.El patrón Adaptador no se utiliza para diseñar algoritmos y políticas relacionadas que pueden cambiar (ESTO LO HACE EL PATRÓN ESTRATEGIA)

8.Un Adaptador es también un ejemplo de Variaciones Protegidas ya que mediante la Indirección y el Polimorfismo se consigue protección frente a cambios externos al sistema

.

9.El patrón Factoría se utiliza para crear objetos cuando existe o una lógica compleja o deseo de separar responsabilidades

10.El patrón Estrategia se utiliza para diseñar algoritmos y políticas relacionadas que pueden cambiar